

GUÍA PEDAGÓGICA

ESPACIO FORMATIVO



ESPACIO FORMATIVO

ACTIVIDAD	Uso de herramientas para creación de estructuras								
TEMA	Espacio formativo								
MATERIAS RELACIONADAS	Todas las relacionadas con fabricación, tecnologías digitales, programación, robótica, contenidos audiovisuales.								
PÚBLICOS DESTINATARIOS	Todos los públicos, preferentemente, jóvenes. Profesorado y alumnado								
CONEXIÓN CON OBJETIVOS DEL PROYECTO	<table border="1"><tr><td>x</td><td>GENERAR CONOCIMIENTO COMPARTIDO, METODOLOGÍAS Y RECURSOS EN COLABORACIÓN</td></tr><tr><td>x</td><td>OPTIMIZAR EL USO DE LAS INFRAESTRUCTURAS CULTURALES</td></tr><tr><td>x</td><td>POTENCIAR EL VALOR DE LOS RECURSOS CULTURALES</td></tr><tr><td>x</td><td>AMPLIAR PÚBLICOS DE ESPACIOS CULTURALES Y PARTICIPANTES EN PROPUESTAS CULTURALES</td></tr></table>	x	GENERAR CONOCIMIENTO COMPARTIDO, METODOLOGÍAS Y RECURSOS EN COLABORACIÓN	x	OPTIMIZAR EL USO DE LAS INFRAESTRUCTURAS CULTURALES	x	POTENCIAR EL VALOR DE LOS RECURSOS CULTURALES	x	AMPLIAR PÚBLICOS DE ESPACIOS CULTURALES Y PARTICIPANTES EN PROPUESTAS CULTURALES
x	GENERAR CONOCIMIENTO COMPARTIDO, METODOLOGÍAS Y RECURSOS EN COLABORACIÓN								
x	OPTIMIZAR EL USO DE LAS INFRAESTRUCTURAS CULTURALES								
x	POTENCIAR EL VALOR DE LOS RECURSOS CULTURALES								
x	AMPLIAR PÚBLICOS DE ESPACIOS CULTURALES Y PARTICIPANTES EN PROPUESTAS CULTURALES								
DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD Y TAREAS CLAVE	<p>El espacio maker está habilitado para la realización de actividades concretas pero también para la formación en las disciplinas relacionadas con esas actividades.</p> <p>La formación puede ser iniciativa de la biblioteca o de grupos de usuarios o puede integrarse en los proyectos formativos de los centros de enseñanza.</p>								
ESTRATEGIAS PARA ARTICULAR LA ACTIVIDAD CON EL PÚBLICO DESTINATARIO	<p>Encuestas y comunicación con colectivos ciudadanos para concretar intereses formativos.</p> <p>Conexión con profesorado para dar a conocer posibilidades del espacio y sus recursos.</p> <p>Elaboración de <i>píldoras</i> informativas en vídeo para distribuir por redes sociales y disponer en la web.</p>								
RECURSOS NECESARIOS	<p>Proyector</p> <p>Pizarra digital</p> <p>Ordenadores</p> <p>Tablets</p> <p>Armarios de carga</p>								

ALIANZAS PARA
EL
DESARROLLO
DE LA
ACTIVIDAD

Centro del Profesorado. El profesorado, fundamentalmente el de enseñanzas medias y relacionados con disciplinas STEAM, es el medio idóneo para hacer llegar el recurso al público diana y es al mismo tiempo destinatario directo de la oferta del espacio maker como conjunto de recursos para el aprendizaje por proyectos.

Monitoraje de formación.

MODO DE
EVALUAR LOS
RESULTADOS
DE LA
ACTIVIDAD

Evaluación inmediata:

Asistencia a sesiones formativas.

Test de evaluación de los conocimientos adquiridos.

Evaluación a medio plazo:

- Nuevas visitas de los participantes al espacio maker.
- Nuevas visitas de los participantes a la biblioteca.